

## Devoir surveillé 5 : Trigonométrie et probabilités

### Exercice 1

On sait que  $\cos\left(\frac{\pi}{8}\right) = \frac{\sqrt{\sqrt{2}+2}}{2}$ . En déduire (en justifiant) : 1)  $\sin\left(\frac{\pi}{8}\right)$     2)  $\cos\left(\frac{7\pi}{8}\right)$     3)  $\cos\left(\frac{9\pi}{8}\right)$     4)  $\sin\left(\frac{3\pi}{8}\right)$

### Exercice 2

- 1) Résoudre dans  $[0; 2\pi[$ :  $\cos(3x) = \cos\left(2x + \frac{\pi}{3}\right)$
- 2) Résoudre dans  $\mathbb{R}$ :  $\sin\left(x + \frac{\pi}{6}\right) = -1$
- 3) Résoudre dans  $\mathbb{R}$ :  $\sin\left(2x + \frac{\pi}{3}\right) = \cos(x)$

Astuce : vous pouvez remplacer  $\cos(x)$  par  $\sin(\dots)$

### Exercice 3

Donner la mesure principale de l'angle dont une des mesures est  $\frac{1357\pi}{13}$ , donner une autre mesure de l'angle, cette fois ci dans  $]2\pi; 4\pi]$ (attention à la rédaction et aux explications).

### Exercice 4

- 1) Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ , tels que  $(\vec{u}; \vec{v}) = \frac{-\pi}{7}$ , compléter  $(\vec{u}; -\vec{v}) = \dots$ ,  $(-\vec{u}; \vec{v}) = \dots$ ,  
 $(-\vec{u}; -\vec{v}) = \dots$ ,  $(\vec{v}; \vec{u}) = \dots$

Soit ABCD un rectangle de centre O tel que  $(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AO}) = \frac{\pi}{6}$ .

Faire un schéma à main levée (attention à l'orientation) au brouillon

- 2) Que peut-on dire des mesures de [OA], [OB], [OC] et [OD].
- 3) Compléter : a)  $(\overrightarrow{BD}; \overrightarrow{BA}) = \dots$     b)  $(\overrightarrow{AC}; \overrightarrow{AD}) = \dots$   
c)  $(\overrightarrow{AC}; \overrightarrow{CD}) = \dots$     d)  $(\overrightarrow{OA}; \overrightarrow{OB}) = \dots$     e)  $(\overrightarrow{OA}; \overrightarrow{OD}) = \dots$
- 4) Justifiez les valeurs du b) et du e) de la question 3)

### Exercice 5

Un jeu fonctionne de la manière suivante, on lance trois fois de suite une pièce équilibrée de monnaie, le premier « pile » obtenu rapporte 2€, le deuxième 4€ de plus, et le troisième rapporte 10€ de plus.

- 1) Que peut-on déduire de l'hypothèse « la pièce est équilibrée » ?
- 2) Sachant que la partie coûte 6€ et que l'on note X le gain final, quelles valeurs peut prendre X.

Faire au brouillon un arbre représentant l'expérience aléatoire (on notera P et F respectivement les événements « le lancer est Pile » et « le lancer est Face ».)

- 3) Donner la loi de probabilité de X
- 4) En utilisant votre calculatrice donner  $E(X)$  et  $\sigma(X)$ .
- 5) Le jeu est-il équilibré ?
- 6) Comment changer le prix de la partie pour que le jeu soit équilibré

Bonus :

- 7) Comment évolue la variance à la question 6
- 8) Donner une modification simple du jeu pour que la banque gagne le double

## Devoir surveillé 5 : Trigonométrie et probabilités

**Exercice 1      15min**

On sait que  $\cos\left(\frac{\pi}{8}\right) = \frac{\sqrt{\sqrt{2}+2}}{2}$ .

$$\cos^2\left(\frac{\pi}{8}\right) + \sin^2\left(\frac{\pi}{8}\right) = 1 \Leftrightarrow \left(\frac{\sqrt{\sqrt{2}+2}}{2}\right)^2 + \sin^2\left(\frac{\pi}{8}\right) = 1 \Leftrightarrow \sin^2\left(\frac{\pi}{8}\right) = 1 - \frac{\sqrt{2}+2}{4} \Leftrightarrow \sin^2\left(\frac{\pi}{8}\right) = \frac{4}{4} - \frac{\sqrt{2}+2}{4}$$

$$\Leftrightarrow \sin^2\left(\frac{\pi}{8}\right) = \frac{2-\sqrt{2}}{4} \quad \Leftrightarrow \sin\left(\frac{\pi}{8}\right) = \sqrt{\frac{2-\sqrt{2}}{4}} \text{ ou } \sin\left(\frac{\pi}{8}\right) = -\sqrt{\frac{2-\sqrt{2}}{4}} \text{ or } \frac{\pi}{8} \in [0; \frac{\pi}{2}] \text{ donc } \sin\left(\frac{\pi}{8}\right) \geq 0$$

$$\text{Donc } \sin\left(\frac{\pi}{8}\right) = \sqrt{\frac{2-\sqrt{2}}{4}} = \frac{\sqrt{2-\sqrt{2}}}{2}$$

$$\cos\left(\frac{7\pi}{8}\right) = \cos\left(\pi - \frac{\pi}{8}\right) = -\cos\left(\frac{\pi}{8}\right) = -\frac{\sqrt{\sqrt{2}+2}}{2}$$

$$\cos\left(\frac{9\pi}{8}\right) = \cos\left(\pi + \frac{\pi}{8}\right) = -\cos\left(\frac{\pi}{8}\right) = -\frac{\sqrt{\sqrt{2}+2}}{2}$$

$$\sin\left(\frac{3\pi}{8}\right) = \sin\left(\frac{\pi}{2} - \frac{\pi}{8}\right) = \cos\left(\frac{\pi}{8}\right) = \frac{\sqrt{\sqrt{2}+2}}{2}$$

**Exercice 2      15min**

Résoudre dans  $[0; 2\pi[$ :  $\cos(3x) = \cos\left(2x + \frac{\pi}{3}\right)$

$$\cos(3x) = \cos\left(2x + \frac{\pi}{3}\right) \Leftrightarrow \begin{cases} 3x = 2x + \frac{\pi}{3} + 2k\pi \\ \text{ou} \\ 3x = -\left(2x + \frac{\pi}{3}\right) + 2k\pi \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{\pi}{3} + 2k\pi \\ \text{ou} \\ 5x = \frac{-\pi}{3} + 2k\pi \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{\pi}{3} + 2k\pi \\ \text{ou} \\ x = \frac{-\pi}{15} + \frac{2k\pi}{5} \end{cases}$$

$$\text{Dans } [0; 2\pi[ \ S = \left\{\frac{\pi}{3}; \frac{5\pi}{15}; \frac{11\pi}{15}; \frac{17\pi}{15}; \frac{23\pi}{15}; \frac{29\pi}{15}\right\} = \left\{\frac{\pi}{3}; \frac{11\pi}{15}; \frac{17\pi}{15}; \frac{23\pi}{15}; \frac{29\pi}{15}\right\}$$

$$\sin\left(x + \frac{\pi}{6}\right) = -1 \Leftrightarrow \sin\left(x + \frac{\pi}{6}\right) = \sin\left(\frac{3\pi}{2}\right) \Leftrightarrow \begin{cases} x + \frac{\pi}{6} = \frac{3\pi}{2} + 2k\pi \\ \text{ou} \\ x + \frac{\pi}{6} = \pi - \frac{3\pi}{2} + 2k\pi \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{4\pi}{3} + 2k\pi \\ \text{ou} \\ x = \frac{-2\pi}{3} + 2k\pi \end{cases} \Leftrightarrow x = \frac{4\pi}{3} + 2k\pi$$

$$\sin\left(2x + \frac{\pi}{3}\right) = \cos(x) \Leftrightarrow \sin\left(2x + \frac{\pi}{3}\right) = \sin\left(\frac{\pi}{2} - x\right) \Leftrightarrow \begin{cases} 2x + \frac{\pi}{3} = \frac{\pi}{2} - x + 2k\pi \\ \text{ou} \\ 2x + \frac{\pi}{3} = \pi - \left(\frac{\pi}{2} - x\right) + 2k\pi \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} 3x = \frac{\pi}{6} + 2k\pi \\ \text{ou} \\ x = \frac{\pi}{6} + 2k\pi \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{\pi}{18} + \frac{2k\pi}{3} \\ \text{ou} \\ x = \frac{\pi}{6} + 2k\pi \end{cases}$$

**Exercice 3      (10min)**

Donner la mesure principale de l'angle dont une des mesure est  $\frac{1357\pi}{13}$ , donner une autre mesure de l'angle, cette fois ci dans  $]2\pi; 4\pi]$ .

$\frac{1357\pi}{13} - 52 \times 2\pi = \frac{1357\pi}{13} - \frac{1352\pi}{13} = \frac{5\pi}{13}$ , est la mesure principale de  $\frac{1357\pi}{13}$ , car on passe bien d'un réel à l'autre en ajoutant un nombre entier de fois  $2\pi$ , et car  $\frac{5\pi}{13} \in ]-\pi; \pi]$

$\frac{5\pi}{13} + 2\pi = \frac{5\pi}{13} + \frac{26\pi}{13} = \frac{31\pi}{13}$  comme cette valeur est bien dans  $]2\pi; 4\pi]$ , c'est celle que je recherchais.

**Exercice 4      15min**

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ , tels que  $(\vec{u}; \vec{v}) = \frac{-\pi}{7}$ , compléter :

$$(\vec{u}; -\vec{v}) = \pi + \frac{-\pi}{7} = \frac{7\pi}{7}, \quad (-\vec{u}; \vec{v}) = \pi + \frac{-\pi}{7} = \frac{6\pi}{7}, \quad (-\vec{u}; -\vec{v}) = \frac{-\pi}{7}, \quad (\vec{v}; \vec{u}) = -\frac{-\pi}{7} = \frac{\pi}{7}$$

Soit ABCD un rectangle de centre O tel que  $(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AO}) = \frac{\pi}{6}$ .

Nom & Prénom : .....

www.dimension-k.com

Faire un schéma à main levée (attention à l'orientation)

2) ABCD étant un rectangle ses diagonales sont de même mesure, et donc ses demies diagonales [OA], [OB], [OC] et [OD] le sont aussi.

3) a)  $(\vec{BD}; \vec{BA}) = \frac{\pi}{6}$  b)  $(\vec{AC}; \vec{AD}) = \frac{\pi}{3}$  c)  $(\vec{AC}; \vec{CD}) = \frac{5\pi}{6}$  d)  $(\vec{OA}; \vec{OB}) = \frac{2\pi}{3}$  e)  $(\vec{OA}; \vec{OD}) = -\frac{\pi}{3}$

4) détail du b) : ABCD étant un rectangle on a  $(\vec{AB}; \vec{AD}) = \frac{\pi}{2}$  de plus  $(\vec{AB}; \vec{AO}) = \frac{\pi}{6}$  donc  $(\vec{AO}; \vec{AD}) = \frac{-\pi}{6}$

j'utilise la relation de Chasles  $(\vec{AC}; \vec{AD}) = (\vec{AC}; \vec{AB}) + (\vec{AB}; \vec{AD}) = \frac{-\pi}{6} + \frac{\pi}{2} = \frac{\pi}{3}$

détail du e)  $(\vec{OB}; \vec{OD}) = (\vec{OB}; \vec{OA}) + (\vec{OA}; \vec{OD}) \Leftrightarrow -\pi = -(\vec{OA}; \vec{OB}) + (\vec{OA}; \vec{OD}) \Leftrightarrow -\pi = -\frac{2\pi}{3} + (\vec{OA}; \vec{OD})$

$\Leftrightarrow (\vec{OA}; \vec{OD}) = -\frac{\pi}{3}$

**Exercice 5 20min**

Un jeu fonctionne de la manière suivante, on lance trois fois de suite une pièce équilibrée de monnaie, le premier « pile » obtenu rapporte 2€, le deuxième 4€, et le troisième rapporte 10€.

« la pièce est équilibrée » veut dire que j'ai autant de chance d'avoir pile que d'avoir face (hypothèse d'équiprobabilité)

On peut avoir ,zéro, un, deux ou trois piles donc on peut gagner 0, ou 2 ou 2+4 ou 2+4+10=16, sachant que l'on a payé 6€ pour jouer, les gains seront donc de -6€, -4€, 0€ ou 10€

La loi de X sera donc :

$x_i$	-6	-4	0	10
$P(X = x_i)$	$\frac{1}{8}$	$\frac{3}{8}$	$\frac{3}{8}$	$\frac{1}{8}$

La calculatrice nous donne  $E(X)=-1$  et  $\sigma(X) = \sqrt{22} \approx 4,69$

Le jeu n'est pas équilibré, c'est l'organisateur qui gagne en moyenne 1 € par partie.

On voudrait avoir une espérance nulle, on cherche donc b tel que  $E(X+b)=0$  or  $E(X+b)=E(X)+b$  ainsi  $-1 + b = 0$  donc  $b = 1$ , on doit donc baisser le prix de la partie de 1€, elle coûterait alors 5€

Toutes les valeurs seraient alors augmentées de 1, la moyenne aussi donc les écarts à la moyenne seraient inchangés, donc la variance ne varierait pas ^^

En multipliant le prix du billet et les récompenses par deux, tous les gains seraient multipliés par 2 et donc la moyenne aussi ( $E(aX) = aE(X)$ )