

GÉNÉRALITÉS SUR LES FONCTIONS

I. Définitions et notations

1) Définition

Exemple :

On considère la fonction f qui exprime l'aire d'un rectangle de dimensions 3 et x .

Une expression littérale de f est donc : $f(x) = 3x$.

Définition et notation :

Une fonction f associe à tout nombre réel x un unique nombre réel, noté $f(x)$.

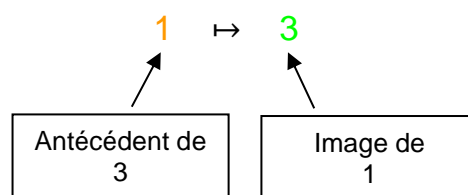
On note également : $x \mapsto f(x)$ ou $y = f(x)$.

2) Image et antécédent

Pour la fonction f définie plus haut, on a : $f(1) = 3 \times 1 = 3$ $f(4) = 3 \times 4 = 12$

On dit que :

- l'image de 1 par la fonction f est 3.
- un antécédent de 3 par f est 1.



Remarques :

- Un nombre possède une unique image.
- Cependant, un nombre peut posséder plusieurs antécédents.

Méthode : Calculer une image ou un antécédent

Soit la fonction f définie par $f(x) = \sqrt{x} + 1$

1) Compléter le tableau de valeurs :

x	4	10,24	16	20,25
$\sqrt{x} + 1$				

2) Compléter alors :

- L'image de 4 par f est ...
- Un antécédent de 5 par f est ...
- $f : \dots \mapsto 4,2$
- $f(20,25) = \dots$

3) Calculer $f(4,41)$ et $f(1310,44)$

1)

x	4	10,24	16	20,25
$\sqrt{x} + 1$	3	4,2	5	5,5

- 2)
- L'image de 4 par f est 3.
 - Un antécédent de 5 par f est 16.
 - $f : 10,24 \mapsto 4,2$

d) $f(20,25) = 5,5$

3) $f(4,41) = \sqrt{4,41} + 1 = 3,1$

$f(1310,44) = \sqrt{1310,44} + 1 = 37,2$

II. Représentation graphique

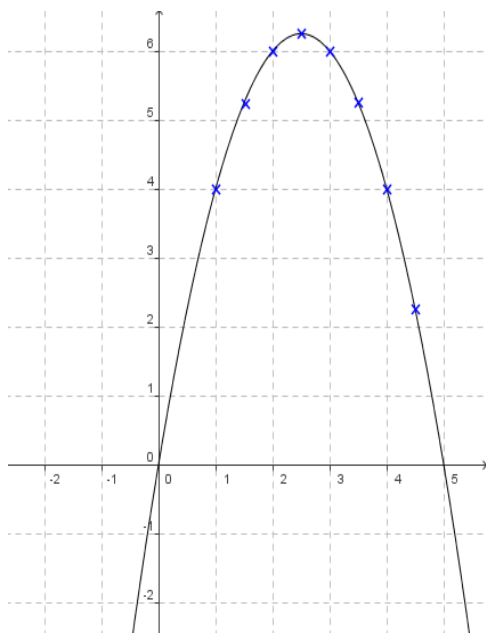
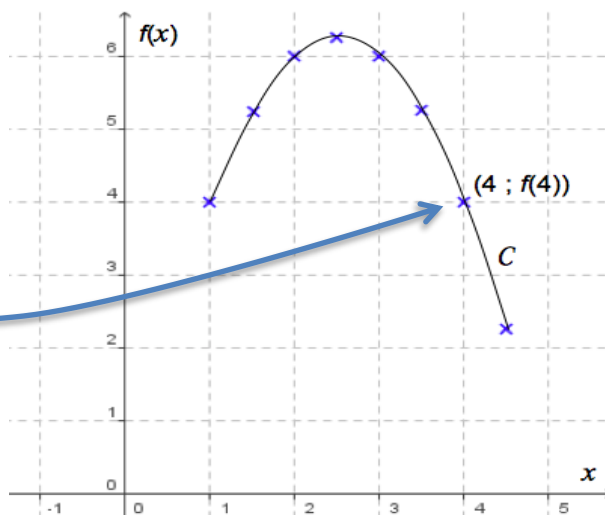
On considère la fonction f définie par $f(x) = 5x - x^2$.

On réalise le tableau de valeurs suivant :

x	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5
f	4	5,25	6	6,25	6	5,25	4	2,25

On représente les données du tableau de valeurs dans un repère tel qu'on lise x en abscisse et $f(x)$ en ordonnée.

En reliant les points, on obtient la courbe C . Tout point de la courbe C possède donc des coordonnées de la forme $(x ; f(x))$.



Ouvrir le logiciel *GeoGebra* et saisir directement l'expression de la fonction f .

Dans la barre de saisie, on écrira : $f(x)=5x-x^2$

La courbe représentative de la fonction f dépasse les limites du tableau de valeurs.

En effet, l'expression de la fonction f accepte par exemple des valeurs négatives de x .

Si on veut limiter la définition d'une fonction sur géogebra, par exemple $5x - x^2$ sur $[5; 7]$ on tapera :

$f(x)=\text{Fonction}(5x-x^2, 5,7)$

III. Résolution graphique d'équations et d'inéquations

Méthode : Résoudre graphiquement une équation ou une inéquation

Répondre graphiquement aux questions suivantes :

a) Résoudre l'équation $5x - x^2 = 2$.

b) Résoudre graphiquement l'inéquation $5x - x^2 > 2$. Donner une interprétation du résultat.

a) On considère la fonction f définie par $f(x) = 5x - x^2$.

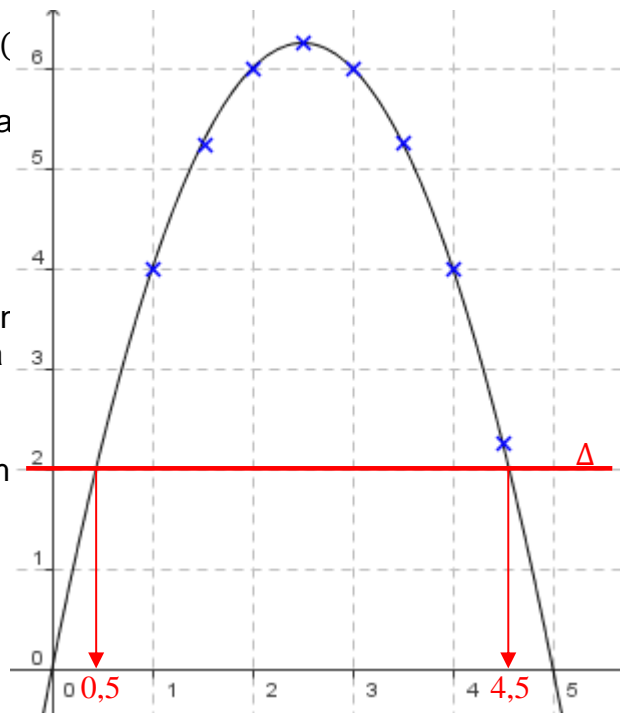
Il s'agit de trouver les antécédents de 2 par f .

Ce qui revient à résoudre l'équation

$$f(x) = 2.$$

On détermine les abscisses des points d'intersection de la courbe C avec la droite Δ parallèle à l'axe des abscisses passant par le point $(0; 2)$.

On lit graphiquement que l'équation $5x - x^2 = 2$ admet pour solutions : les nombres 0,5 et 4,5.



b) Résoudre l'inéquation $5x - x^2 > 2$ revient à déterminer les abscisses des points de C pour lesquels C est strictement au-dessus de la droite Δ .

On lit graphiquement que l'inéquation $5x - x^2 > 2$ admet pour solutions tous les nombres de l'intervalle $]0,5; 4,5[$.

Remarques :

a) Par lecture graphique, les solutions obtenues sont approchées.

b) L'équation $f(x) = 7$ n'a pas de solution car dans ce cas la droite Δ ne coupe pas la courbe.

c) Graphiquement, on ne peut pas être certain que les solutions qui apparaissent sont les seules.

Il pourrait y en avoir d'autres au-delà des limites de la représentation graphique tracée.

IV. Variations d'une fonction

1) Taux de variation

Méthode : Déterminer un taux de variation d'une fonction

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par : $f(x) = 2x^2 + 1$.

a) Déterminer le taux de variation entre 1 et 3.

b) Interpréter géométriquement ce taux de variation.

a)

Définition :

Le **taux de variation** de la fonction f entre a et b est le nombre : $\frac{f(b) - f(a)}{b - a}$

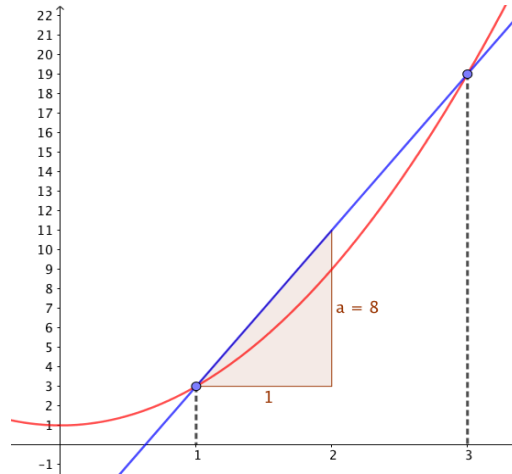
Si $f(x) = 2x^2 + 1$, alors le taux de variation de f entre 1 et 3 est égal à :

$$\frac{f(3) - f(1)}{3 - 1} = \frac{2 \times 3^2 + 1 - (2 \times 1^2 + 1)}{2} = \frac{19 - 3}{2} = 8$$

b)

Propriété : Le taux de variation de f entre a et b est la pente de la droite passant par les points d'abscisses a et b de la courbe de f .

Le taux de variation de f entre 1 et 3 est égal à 8 donc la pente de la droite passant par les points d'abscisses 1 et 3 est égale à 8.



2) Fonctions monotones

Définition : On dit qu'une fonction f est **monotone** sur un intervalle I , si f est :

- soit croissante sur I ,
- soit décroissante sur I ,
- soit constante sur I .

Méthode : Étudier les variations d'une fonction à l'aide du taux de variation

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par : $f(x) = 5x - 3$.

Démontrer que f est strictement croissante sur \mathbb{R} .

Propriétés :

- Si le taux de variation d'une fonction f entre deux nombres quelconques d'un intervalle I est positif, alors f est strictement croissante sur I .
- S'il est négatif, f est strictement décroissante sur I .
- S'il est nul, f est constante sur I .

On considère deux nombres quelconques a et b .

Le taux de variation de f entre a et b est égal à :

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a} = \frac{5b - 3 - (5a - 3)}{b - a} = \frac{5b - 5a}{b - a} = \frac{5(b - a)}{b - a} = 5$$

Or, $5 > 0$ donc $\frac{f(b) - f(a)}{b - a} > 0$ et donc f est strictement croissante sur \mathbb{R} .