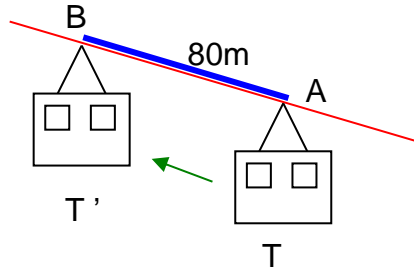


LES VECTEURS (1)

I. Translation

Exemple :



Une translation est un glissement :

- avec une direction donnée :
câble du téléphérique, la droite (AB),
- avec un sens donné :
le téléphérique monte de A vers B,
- avec une longueur donnée :
80m, longueur AB

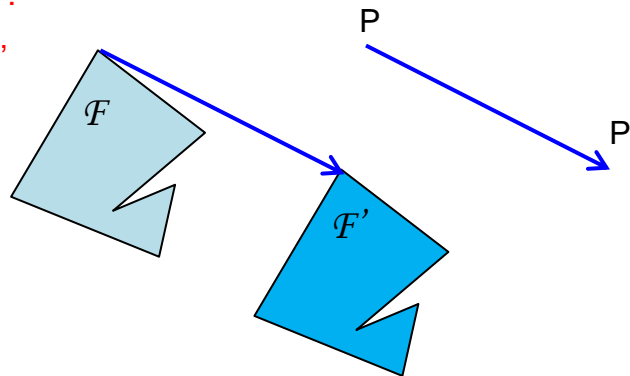
On dit que : Le téléphérique T' est l'image du téléphérique T par la translation qui transforme A en B.

Définition :

Soit P et P' deux points distincts du plan.

On appelle **translation** qui envoie P sur P' la transformation dont l'image F' d'une figure F est obtenue en faisant glisser la figure F :

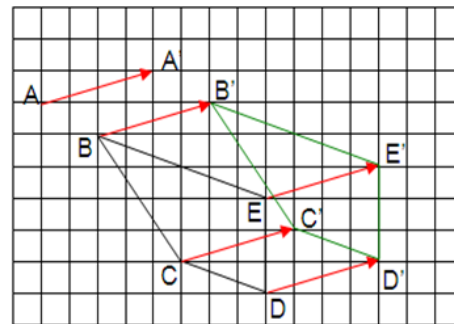
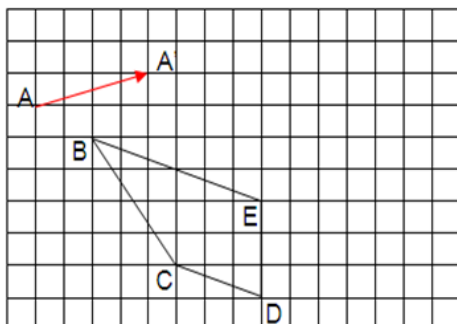
- selon la direction de la droite (PP'),
- dans le sens de P vers P',
- d'une longueur égale à PP'.



Méthode : Construire l'image d'une figure par une translation

Soit t la translation qui transforme A en A'.

Construire l'image B'C'D'E' du trapèze BCDE par la translation t .



I. Vecteurs

1. Définition :Définition :

Soit f la translation qui envoie A sur A' , B sur B' et C sur C' .

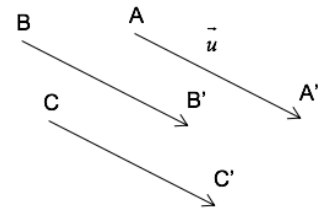
Les couples de points $(A ; A')$, $(B ; B')$ et $(C ; C')$ définissent un **vecteur** caractérisé par :

- une direction : celle de la droite (AA') ,
- un sens : de A vers A' ,
- une longueur : la longueur AA' .

On note \vec{u} ce vecteur et on écrit : $\vec{u} = \overrightarrow{AA'}$.

On dit que $\overrightarrow{AA'}$ est un **représentant** de \vec{u} .

$\overrightarrow{BB'}$ et $\overrightarrow{CC'}$ sont également des représentants de \vec{u} .



Remarque : La longueur d'un vecteur est aussi appelée la **norme** du vecteur.

2. Égalité de vecteursDéfinition :

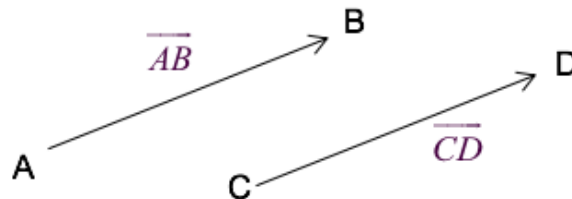
Les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont **égaux** lorsqu'ils ont même direction, même sens et même longueur.

On note $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$.

Exemple :

Ci-dessous, on peut poser : $\vec{u} = \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$.

\overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont des représentants du vecteur \vec{u} .

Propriété du parallélogramme :

Soit A, B, C et D quatre points deux à deux distincts.

Dire que les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont égaux revient à dire que le quadrilatère $ABDC$ est un parallélogramme, éventuellement aplati.

Démonstration :

- Si $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$, la translation de vecteur \overrightarrow{AB} transforme le point C en D. Les segments [AB] et [CD] ont donc même longueur et même direction.
Le quadrilatère non croisé ABDC est donc un parallélogramme éventuellement aplati.
- Réciproquement : Les côtés opposés d'un parallélogramme sont parallèles et de même longueur donc les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} , définis à l'aide des segments [AB] et [CD] d'un parallélogramme ABDC, sont égaux.

Méthode : Construire un point défini à partir de vecteurs

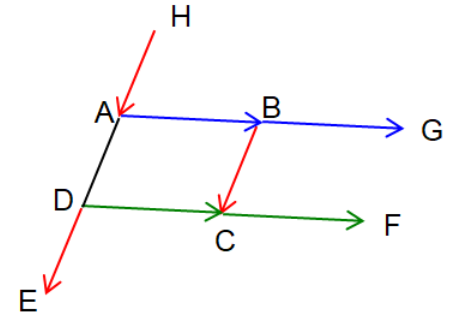
A partir du parallélogramme ABCD, construire les points E, F, G et H tels que :

$$\overrightarrow{DE} = \overrightarrow{BC}$$

$$\overrightarrow{CF} = \overrightarrow{DC}$$

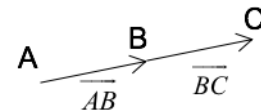
$$\overrightarrow{HA} = \overrightarrow{BC}$$

$$\overrightarrow{BG} = \overrightarrow{AB}$$



Propriété du milieu :

Dire que B est le milieu du segment [AC] revient à dire que \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{BC} sont égaux.



3. Vecteur nul

Définition :

Un vecteur \overrightarrow{AB} est **nul** lorsque les points A et B sont confondus.

On note : $\overrightarrow{AA} = \vec{0}$.

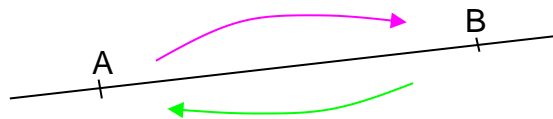
Remarque : Pour tout point M, on a : $\overrightarrow{MM} = \vec{0}$.

4. Vecteurs opposés

Il ne faut pas confondre sens et direction !

Une droite définit une direction, ci-dessous la direction de la droite (AB).

Cependant une direction possède deux sens, ici de « A vers B » ou de « B vers A ».



Définition :

Deux vecteurs sont **opposés** lorsqu'ils ont la même direction, la même longueur et qu'ils sont de sens contraire.

\overrightarrow{AB} et \overrightarrow{BA} sont des vecteurs opposés.

On note $\overrightarrow{BA} = -\overrightarrow{AB}$

