

# GÉOMÉTRIE REPÉRÉE

Dans tout le chapitre, on se place dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  du plan.

## Partie 1 : Rappels

### Propriétés :

- Un vecteur directeur d'une droite d'équation cartésienne  $ax + by + c = 0$  est  $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ .
- $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  sont colinéaires si et seulement si  $xy' - yx' = 0$ .
- Dire que deux droites sont parallèles équivaut à dire qu'elles ont des vecteurs directeurs colinéaires.
- Soit deux points  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$ .

La distance  $AB$  (ou la norme de  $\overrightarrow{AB}$ ) est :  $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$ .

Les coordonnées du milieu du segment  $[AB]$  sont :  $\left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}\right)$ .

### Méthode : Déterminer une équation de droite à partir d'un point et d'un vecteur directeur (1)

Déterminer une équation cartésienne de la droite  $d$  passant par le point  $A(3; 1)$  et de vecteur directeur  $\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix}$ .

### Remarque

Une autre méthode consiste à utiliser la colinéarité : Soit un point  $M \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  de la droite  $d$ .

Comme le point  $A$  appartient également à  $d$ , les vecteurs  $\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x - 3 \\ y - 1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix}$  sont colinéaires, soit :

$$5(x - 3) - (-1)(y - 1) = 0.$$

$$\text{Soit encore : } 5x + y - 16 = 0.$$

Une équation cartésienne de  $d$  est :  $5x + y - 16 = 0$ .

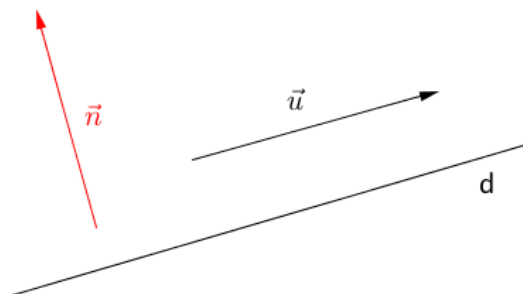
### Méthode : Déterminer une équation de droite à partir d'un point et d'un vecteur directeur (2)

Déterminer une équation cartésienne de la droite  $d$  passant par les points  $B(5; 3)$  et  $C(1; -3)$ .

## Partie 2 : Vecteur normal à une droite

Définition : Soit une droite  $d$ .

On appelle **vecteur normal** à la droite  $d$ , un vecteur non nul orthogonal à un vecteur directeur de  $d$ .



$\vec{u}$  est le vecteur directeur  
 $\vec{n}$  est le vecteur normal

Propriété : - Une droite de vecteur normal  $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  admet une équation cartésienne de la forme  $ax + by + c = 0$  où  $c$  est un nombre réel à déterminer.

- Réciproquement, la droite d'équation cartésienne  $ax + by + c = 0$  admet le vecteur  $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  pour vecteur normal.

**Démonstration :**

- Soit un point  $A \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \end{pmatrix}$  de la droite.

$M(x; y)$  est un point de la droite si et seulement si  $\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x - x_A \\ y - y_A \end{pmatrix}$  et  $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  sont orthogonaux.

Soit :  $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$

Soit encore :  $a(x - x_A) + b(y - y_A) = 0$

$ax + by - ax_A - by_A = 0$ .

- Si  $ax + by + c = 0$  est une équation cartésienne de la droite alors  $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$  est un vecteur directeur de la droite.

Le vecteur  $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  vérifie :  $-b \times a + a \times b = 0$ . Donc les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{n}$  sont orthogonaux.

**Exemple :**

Soit la droite d'équation cartésienne  $2x - 3y - 6 = 0$ .

Un vecteur normal de la droite est  $\vec{n} \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$ .

Un vecteur directeur de la droite est :  $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ .

On vérifie que  $\vec{n}$  et  $\vec{u}$  sont orthogonaux :  $\vec{u} \cdot \vec{n} = 2 \times 3 + (-3) \times 2 = 0$

**Méthode : Déterminer une équation de droite connaissant un point et un vecteur normal**

On considère la droite  $d$  passant par le point  $A(-5; 4)$  et dont un vecteur normal est le vecteur  $\vec{n} \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$ .

Déterminer une équation cartésienne de la droite  $d$ .

**Méthode : Déterminer les coordonnées du projeté orthogonal d'un point sur une droite**

Soit la droite  $d$  d'équation  $x + 3y - 4 = 0$  et le point  $A(2; 4)$ .

Déterminer les coordonnées du point  $H$ , projeté orthogonal de  $A$  sur la droite  $d$ .

**Partie 3 : Équations de cercle**

**Propriété :** Une équation du cercle de centre  $A(x_A; y_A)$  et de rayon  $r$  est :

$$(x - x_A)^2 + (y - y_A)^2 = r^2$$

**Éléments de démonstration :**

Tout point  $M(x; y)$  appartient au cercle de centre  $A(x_A; y_A)$  et de rayon  $r$  si et seulement  $AM^2 = r^2$ .

**Exemple :**

Le cercle de centre  $A(3; -1)$  et de rayon 5 a pour équation :  $(x - 3)^2 + (y + 1)^2 = 25$

**Méthode : Déterminer une équation d'un cercle**

On considère le cercle de centre  $A(4; -1)$  et passant par le point  $B(3; 5)$ .

Déterminer une équation du cercle.

**Méthode : Déterminer les caractéristiques d'un cercle**

L'équation  $x^2 + y^2 - 2x - 10y + 17 = 0$  est-elle une équation de cercle ? Si oui, déterminer son centre et son rayon.