

Produit scalaire (Bases)

I. Présentation

Rappels : Définition / Propriété

La norme d'un vecteur correspond à sa longueur, ainsi la norme du vecteur \overrightarrow{AB} notée $\|\overrightarrow{AB}\|$ vaut AB.

Si k est un réel et \vec{u} un vecteur on aura, $\|k\vec{u}\| = |k| \times \|\vec{u}\|$.

Si l'on est dans un repère orthonormé, $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ aura pour norme $\sqrt{x^2 + y^2}$

Exemple :

Soit A(2 ;3) et B(5 ;7) deux points d'un repère orthonormé (O; \vec{i} ; \vec{j}). Déterminer la mesure de [AB].

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 5-2 \\ 7-3 \end{pmatrix} = \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \text{ donc } AB = \|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{3^2 + 4^2} = \sqrt{25} = 5$$

Définition 1

Le produit scalaire de \vec{u} par \vec{v} est le nombre réel $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{v} - \vec{u}\|^2)$

Exemple

Soit A, B et C trois points du plan.

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \frac{1}{2} (\|\overrightarrow{AB}\|^2 + \|\overrightarrow{AC}\|^2 - \|\overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AB}\|^2) = \frac{1}{2} (AB^2 + AC^2 - \|\overrightarrow{BC}\|^2) = \frac{1}{2} (AB^2 + AC^2 - BC^2)$$

Propriété 1

Pour tout vecteurs \vec{u} et \vec{v} : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$ et Si $\vec{u} = \vec{0}$ ou $\vec{v} = \vec{0}$ alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

II. Propriétés du produit scalaire dans un repère orthonormé.

Tout ce qui suit se place dans un repère orthonormal.

Propriété 2

Si deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} ont pour coordonnées respectives : $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$

Démonstration

$\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ donc $\|\vec{u}\|^2 = x^2 + y^2$, $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ donc $\|\vec{v}\|^2 = x'^2 + y'^2$ et $(\vec{v} - \vec{u}) \begin{pmatrix} x'-x \\ y'-y \end{pmatrix}$ donc

$$\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = (x' - x)^2 + (y' - y)^2 = x'^2 - 2x'x + x^2 + y'^2 - 2y'y + y^2$$

$$\text{Ainsi } \vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} ((x^2 + y^2) + (x'^2 + y'^2) - (x'^2 - 2x'x + x^2 + y'^2 - 2y'y + y^2)) = \frac{1}{2} (2x'x + 2y'y) = x'x + y'y$$

Propriété 3

Pour tout vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} , et pour tout réel k on aura :

$$(1) \quad (\vec{u} + \vec{v}) \cdot \vec{w} = \vec{u} \cdot \vec{w} + \vec{v} \cdot \vec{w} \quad \text{et} \quad (2) \quad (k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$$

Démonstration

A faire par vous-même en utilisant la propriété juste avant

Propriété 4

Soit \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires et non nuls alors $\vec{u} \cdot \vec{v}$ vaut $\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$ si ils sont de même sens et $-\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$ sinon.

Démonstration

Si \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires alors il existe un réel k tel que ainsi $\vec{u} \cdot \vec{v} = (k \dots) \dots$ et d'après le (2) de la propriété précédente on a : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \dots$

De plus $\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| = \|\vec{u}\| \times \dots = \dots$ (d'après le rappel dans le I.) ainsi $\|\vec{u}\|^2 = \dots$

Et par substitution on a $\vec{u} \cdot \vec{v} = \dots$

Or $\frac{k}{|k|} = \dots$ si et $\frac{k}{|k|} = \dots$ si, on a donc la propriété attendue.

Propriété 5

Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} , on a : $(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$

$$(\vec{u} - \vec{v})^2 = \vec{u}^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$$

Et $(\vec{u} + \vec{v})(\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2$

Démonstration (en utilisant la propriété 3)

III. Orthogonalité

Définition 2

Dire que deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux signifie que :

Soit « $\vec{u} = \vec{0}$ ou $\vec{v} = \vec{0}$ »

Soit $(OA) \perp (OB)$ quand on pose trois points tels que $\vec{OA} = \vec{u}$ et $\vec{OB} = \vec{v}$

Propriété 5

Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

Démonstration

à faire par vous-même (vous utiliserez Pythagore et sa réciproque)

Définition 3

D est une droite et M un point du plan.

Le projeté orthogonal du point M sur la droite D est le point d'intersection H de la droite et de la perpendiculaire à D passant par M

Remarque

Vous pouvez imaginer que l'on braque un projecteur sur une droite, éclairant des rayons perpendiculaires à cette dernière. Le projeté d'un point sera son ombre projetée sur la droite.

Propriété 6

\vec{u} et \vec{v} sont des vecteurs distincts du vecteur nul tels que $\vec{u} = \vec{OA}$ et $\vec{v} = \vec{OB}$.

Alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{OA} \cdot \vec{OH}$ où H est le projeté orthogonal du point B sur la droite (OA)

Démonstration

Conséquence

Pour tout \vec{u} et \vec{v} distincts du vecteur nul : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos(\vec{u}; \vec{v})$

Démonstration

Nous allons limiter notre étude aux cas pour lesquels $(\vec{u}; \vec{v}) \in [0; \pi]$ car si $(\vec{u}; \vec{v}) \in [-\pi; 0]$ alors on étudiera Soient O, A, B trois points tels que $\vec{u} = \vec{OA}$ et $\vec{v} = \vec{OB}$, et H le projeté orthogonal de B sur (OA).

On a alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{OA} \cdot \vec{OH}$

Si $(\vec{u}; \vec{v}) \in [0; \frac{\pi}{2}]$ alors $\vec{OA} \cdot \vec{OH} = OA \cdot OH$ et $OH = OB \cos(\vec{OA}; \vec{OB})$

donc $\vec{u} \cdot \vec{v} = OA \cdot OB \cos(\vec{OA}; \vec{OB}) = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos(\vec{u}; \vec{v})$

Si $(\vec{u}; \vec{v}) \in [\frac{\pi}{2}; \pi]$ alors $\vec{OA} \cdot \vec{OH} = -OA \cdot OH$ et $OH = OB \cos(\pi - (\vec{OA}; \vec{OB})) = -OB \cos(\vec{OA}; \vec{OB})$

donc $\vec{u} \cdot \vec{v} = -OA \cdot (-OB \cos(\vec{u}; \vec{v})) = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos(\vec{u}; \vec{v})$

Remarque :

Si $(\vec{u}; \vec{v}) \in [-\pi; 0]$ alors $(\vec{v}; \vec{u}) \in [0; \pi]$ et comme $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$ (propriété 1) on n'aura qu'à refaire la même démonstration en posant $\vec{u} = \vec{OB}$ et $\vec{v} = \vec{OA}$