

## Devoir surveillé n°4

### Exercice 1 (11 points)

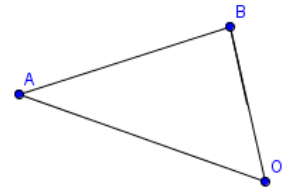
Le plan est rapporté à un repère orthonormal  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  d'unité 1cm. On considère les points  $A(2; -1)$  et  $B(5; 3)$ .

- 1) Faire une figure que l'on complétera au fur et à mesure de l'exercice. (1pt)
- 2) Calculer les mesures exactes de AB, OA et OB. Le triangle AOB est-il rectangle ? (2pts + 1,5pts)
- 3) Soit C le symétrique de B par rapport à A. Construire C. Indiquez ses coordonnées (sans justifier). (1pt)
- 4) On appelle E le point  $E(3005; 4003)$ . Les points A, B et E sont-ils alignés ? (1,5pts)
- 5) D est le point vérifiant  $\vec{AD} = 3\vec{AO}$ . Déterminer les coordonnées de D, puis placer ce point. (2pts)
- 6) exprimez  $\vec{DO}$  en fonction de  $\vec{DA}$ , en déduire ce que représente O pour le triangle BCD ? (2pts)

### Exercice 2 (7 points)

OAB est un triangle, I est le milieu de [OA], J le milieu de [OB], K celui de [AB], L est le symétrique de I par rapport à A, M est le milieu de [JB].

- 1) Complétez la figure ci-contre. (1,5pts)
- 2) On se place dans le repère  $(O, \vec{OI}, \vec{OJ})$ . Un élève donne de manière correcte, les coordonnées des points de la figure :  $O(0;0)$ ,  $I(1;0)$ ,  $J(0;1)$ ,  $A(2;0)$ ,  $B(0;2)$ ,  $K(1;1)$ ,  $L(3;0)$  et  $M(0;1,5)$  Justifiez avec soin les coordonnées de A, B, K, L et M. (4pts)
- 3) Démontrer que les points K, L, M sont alignés. (1,5pts)



### Exercice 3 (5 points)

ABCD est un parallélogramme, M un point quelconque. La parallèle à (AB) passant par M, coupe (AD) en H et (BC) en F. La parallèle à (AD) passant par M coupe (AB) en E et (CD) en G.

- 1) Faire une figure (1,5pts)
- On choisit le repère  $(D; \vec{DC}; \vec{DA})$  et on note  $(x_M; y_M)$  les coordonnées de M.
- 2) Calculez les coordonnées de tous les points de la figure (en utilisant éventuellement  $x_M$  et  $y_M$ ) aucune justification n'est demandée. (2pts)
  - 3) Démontrez que  $\vec{HG} + \vec{EF} = \vec{AC}$  (1,5pts)

### Exercice à faire à la maison

Proposez un programme demandant à l'utilisateur les coordonnées de deux points A et B et qui donnera en retour les coordonnées du vecteur  $\vec{AB}$ , puis celles de I le milieu de [AB] et pour finir qui donnera  $\|\vec{AB}\|^2$  le carré de la norme de  $\vec{AB}$ .

## Correction

### Exercice 1 (11 points)

1) 2)  $AB = \sqrt{(5-2)^2 + (3-(-1))^2} = \sqrt{3^2 + 4^2} = 5 \text{ cm}$

$AO = \sqrt{(0-2)^2 + (0-(-1))^2} = \sqrt{4+1} = \sqrt{5} \text{ cm}$

$OB = \sqrt{(5-0)^2 + (3-0)^2} = \sqrt{25+9} = \sqrt{34} \text{ cm}$

D'une part  $OB^2 = 34$  et  $AB^2 + AO^2 = 5^2 + 5 = 30$  donc  $OB^2 \neq AB^2 + AO^2$  donc d'après le théorème de Pythagore le triangle n'est pas rectangle.

3)  $C(-1; -5)$

4)

$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 5-2 \\ 3-(-1) \end{pmatrix}$  donc  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$  de plus  $\overrightarrow{AE} \begin{pmatrix} 3005-2 \\ 4003-(-1) \end{pmatrix}$  donc  $\overrightarrow{AE} \begin{pmatrix} 3003 \\ 4004 \end{pmatrix}$ ,

$\det(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AE}) = 3 \times 4004 - 4 \times 3003 = 0$  les deux vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AE}$  sont donc bien colinéaires et donc les points A, B et E sont alignés.

5)

$\overrightarrow{AD} = 3\overrightarrow{AO}$  or  $\overrightarrow{AO} \begin{pmatrix} -2 \\ +1 \end{pmatrix}$  donc  $3\overrightarrow{AO} \begin{pmatrix} -6 \\ +3 \end{pmatrix}$  de plus  $\overrightarrow{AD} \begin{pmatrix} x_D-2 \\ y_D-(-1) \end{pmatrix}$  donc  $\begin{pmatrix} -6 \\ +3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_D-2 \\ y_D-(-1) \end{pmatrix}$  donc  $\begin{cases} -6 = x_D - 2 \\ 3 = y_D - (-1) \end{cases}$

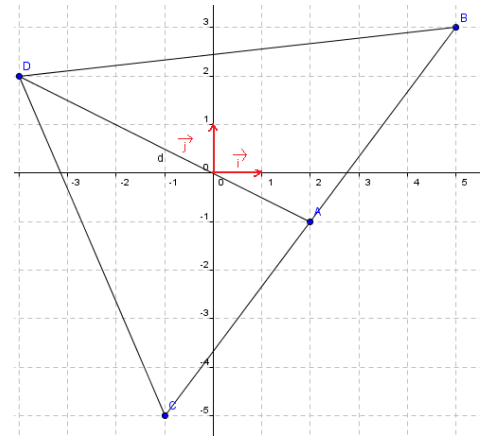
$\begin{cases} -6 + 2 = x_D \\ 3 - 1 = y_D \end{cases} \Rightarrow$  donc  $D(-4; 2)$

Méthode alternative :  $\overrightarrow{OD} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{OA} + 3\overrightarrow{AO} = -2\overrightarrow{OA}$  or  $\overrightarrow{OA} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$  et donc  $\overrightarrow{OD} \begin{pmatrix} -4 \\ 2 \end{pmatrix}$  donc  $D(-4; 2)$ .

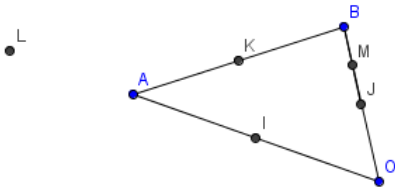
6)

$\overrightarrow{OD} = -2\overrightarrow{OA}$  donc  $\overrightarrow{DO} = 2\overrightarrow{OA}$  de plus  $\overrightarrow{DA} = \overrightarrow{DO} + \overrightarrow{OA} = 3\overrightarrow{OA}$  donc  $\frac{1}{3}\overrightarrow{DA} = \overrightarrow{OA}$  donc  $\overrightarrow{DO} = 2\frac{1}{3}\overrightarrow{DA}$

Ainsi dans BCD, le point O est situé au  $\frac{2}{3}$  de la médiane issue de D, donc c'est le centre de gravité du triangle BCD.



### Exercice 2 (7 points)



2) O est le centre du repère est donc ses coordonnées sont : (0 ; 0)

I est le milieu de [OA] donc  $\overrightarrow{OI} = \frac{1}{2}\overrightarrow{OA} = 2\overrightarrow{OI} + 0\overrightarrow{OJ}$  donc  $A(2; 0)$

J est le milieu de [OB] donc  $\overrightarrow{OJ} = \frac{1}{2}\overrightarrow{OB} = 0\overrightarrow{OI} + 2\overrightarrow{OJ}$  donc  $B(0; 2)$

A est le milieu de [LI] donc  $\overrightarrow{AI} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AL}$  or  $\overrightarrow{OI} = \overrightarrow{OA}$

donc  $\overrightarrow{OL} = 3\overrightarrow{OI} = 3\overrightarrow{OA} + 0\overrightarrow{OJ}$  donc  $L(3; 0)$

M est le milieu de [BJ] donc  $\overrightarrow{BM} = \frac{1}{2}\overrightarrow{BJ}$  or  $\overrightarrow{JB} = \overrightarrow{OJ}$  donc

$\overrightarrow{OM} = \frac{3}{2}\overrightarrow{OJ} = 0\overrightarrow{OI} + \frac{3}{2}\overrightarrow{OJ}$  donc  $M(0; \frac{3}{2})$

K est le milieu de [AB] donc  $\overrightarrow{AK} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}$ , donc  $\overrightarrow{OK} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AK} = \overrightarrow{OA} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OA} + \frac{1}{2}(\overrightarrow{AO} + \overrightarrow{OB})$

$= 2\overrightarrow{OI} + \frac{1}{2}(-2\overrightarrow{OI} + 2\overrightarrow{OJ}) = 2\overrightarrow{OI} - \overrightarrow{OI} + \overrightarrow{OJ} = 1\overrightarrow{OI} + 1\overrightarrow{OJ}$  donc  $K(1; 1)$

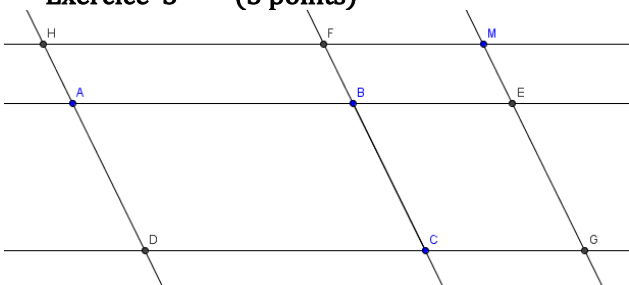
ou plus rapidement K est le milieu de [AB] donc  $K(\frac{2+0}{2}; \frac{0+2}{2})$  donc  $K(1; 1)$

3) considérons les vecteurs  $\overrightarrow{KL}$  et  $\overrightarrow{KM}$  :  $\overrightarrow{KL} = \overrightarrow{KO} + \overrightarrow{OL} = -\overrightarrow{OK} + \overrightarrow{OL}$  donc  $\overrightarrow{KL} \begin{pmatrix} -1+3 \\ -1+0 \end{pmatrix}$  donc  $\overrightarrow{KL} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$

$\overrightarrow{KM} = \overrightarrow{KO} + \overrightarrow{OM} = -\overrightarrow{OK} + \overrightarrow{OM}$  donc  $\overrightarrow{KM} \begin{pmatrix} -1+0 \\ -1+\frac{3}{2} \end{pmatrix}$  ainsi  $\overrightarrow{KM} \begin{pmatrix} -1 \\ 0,5 \end{pmatrix}$

On peut remarquer que  $\overrightarrow{KL} = -2\overrightarrow{KM}$  ou calculer  $\det(\overrightarrow{KL}; \overrightarrow{KM})$  et constater qu'il est nul, dans les deux cas la conclusion est la même  $\overrightarrow{KL}$  et  $\overrightarrow{KM}$  sont colinéaires et donc les points L, K et M sont alignés.

### Exercice 3 (5 points)



2)  $D(0; 0)$ ,  $C(1; 0)$ ,  $A(0; 1)$ ,  $B(1; 1)$ ,  $M(x_M; y_M)$ ,  $E(x_M; 1)$ ,  $G(x_M; 0)$ ,  $F(1; y_M)$  et  $H(0; y_M)$

3)  $\overrightarrow{HG} \begin{pmatrix} x_M-0 \\ 0-y_M \end{pmatrix}$  donc  $\overrightarrow{HG} \begin{pmatrix} x_M \\ -y_M \end{pmatrix}$  de plus  $\overrightarrow{EF} \begin{pmatrix} 1-x_M \\ y_M-1 \end{pmatrix}$

Donc  $(\overrightarrow{HG} + \overrightarrow{EF}) \begin{pmatrix} x_M+1-x_M \\ -y_M+y_M-1 \end{pmatrix}$  Donc  $(\overrightarrow{HG} + \overrightarrow{EF}) \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

Or  $\overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 1-0 \\ 0-1 \end{pmatrix}$  c'est-à-dire  $\overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

Conclusion :  $\overrightarrow{HG} + \overrightarrow{EF} = \overrightarrow{AC}$

Nom & Prénom : .....

www.dimension-k.com

### Correction de l'exercice à faire à la maison

Disp "COORDONNEES DE A"

Prompt X,Y

X->U

Y->V

Disp "COORDONNEES DE B"

Prompt X,Y

Disp "LE VECTEUR AB A", "POUR COORDONNEES"

Disp X-U,Y-V

Pause

Disp "LE MILIEU DE [AB] A", "POUR COORDONNEES"

Disp (X+U)/2, (Y+V)/2

Pause

Disp "LE CARRE DE LA", "NORME DU", "VECTEUR AB EST"

Disp (X-U)<sup>2</sup>+(Y-V)<sup>2</sup>