

I. Les vecteurs

Définition.

La translation qui transforme A en B est l'application du plan dans lui-même qui à tout point M associe un point M' tel que ABM'M soit un parallélogramme (éventuellement plat). On dit que cette translation est de vecteur \overrightarrow{AB}

Propriété.

Un vecteur \vec{u} est caractérisé par :

- une direction,
- un sens et
- une longueur appelée la **norme** de \vec{u} et notée $\|\vec{u}\|$.

Si deux vecteurs ont les trois mêmes caractéristiques on peut dire qu'ils sont égaux

Remarque

La translation de vecteur \vec{u} est une transformation du plan qui à tout point M associe un point M' tel que $\overrightarrow{MM'} = \vec{u}$

Propriétés.

Si $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ alors ABDC est un parallélogramme, on note $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \Rightarrow$ ABDC est un parallélogramme
Réciproquement

Si ABDC est un parallélogramme alors $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$, on note ABDC est un parallélogramme $\Rightarrow \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$.

Définition / Notation.

On dit alors que les propositions « $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ » et « ABDC est un parallélogramme » sont **équivalentes**.

On note $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \Leftrightarrow$ ABDC est un parallélogramme.

On encore $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ si et seulement si ABDC est un parallélogramme.

Propriétés.

Soit trois points A,B et C $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{BC} \Leftrightarrow$ B est le milieu de [AC]

Définition

La composition de deux translations de vecteurs \vec{u} et \vec{v} est une translation de vecteur \vec{w} . On dira que \vec{w} est la somme des vecteurs \vec{u} et \vec{v} .

$$\vec{w} = \vec{u} + \vec{v}$$

Remarque

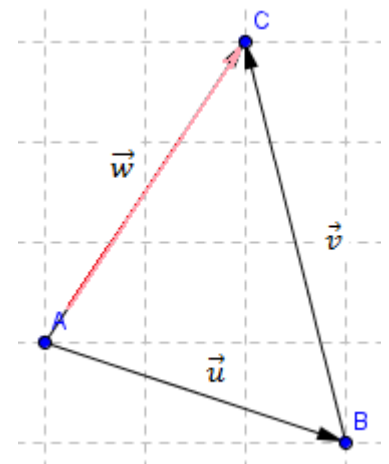
Composer deux fonctions / transformations veut dire qu'on les appliques l'une après l'autre. Par exemple si j'applique successivement les translations de vecteurs \vec{u} et \vec{v} notées respectivement $t_{\vec{u}}$ et $t_{\vec{v}}$ sur le point M. Celui-ci est transformé en M' lors de la première étape, point qui lui sera transformé en M'' lors de la seconde : $M \xrightarrow{t_{\vec{u}}} M' \xrightarrow{t_{\vec{v}}} M''$

D'après la définition précédente : la translation de vecteur \vec{w} notée $t_{\vec{w}}$ transformera directement M en

M'' : $M \xrightarrow{t_{\vec{w}}} M''$.

Relation de Chasles.

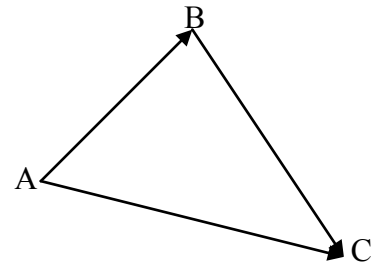
Pout tous points A,B et C on a : $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$



Démonstration

Soit trois points A, B et C,
Le point A est transformé en B par la translation de vecteur \vec{AB} , le point B est transformé en C par la translation de vecteur \vec{BC} .

Ainsi la composition des translation de vecteurs \vec{AB} puis \vec{BC} , qui est une translation de vecteur $\vec{AB} + \vec{BC}$, transforme A en C, elle est donc une translation de vecteur \vec{AC} .
Donc $\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$.



Remarques.

- * $\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$ mais $AB + BC \geq AC$
- * $\vec{AB} + \vec{BA} = \vec{AA} = \vec{0}$ c'est le vecteur nul.

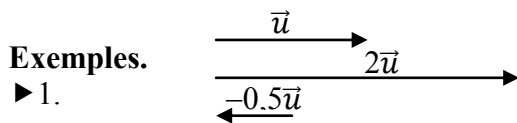
II. Colinéarité de vecteurs

Définition.

Soit un vecteur \vec{u} non nul et k un nombre réel non nul.

On définit le vecteur $k \vec{u}$ par :

- la même direction que celle du vecteur \vec{u}
- si $k > 0$, les vecteurs $k \vec{u}$ et \vec{u} ont le même sens et si $k < 0$, les vecteurs $k \vec{u}$ et \vec{u} sont de sens différent.
- La norme de $k \vec{u}$ est $|k|$ fois celle de \vec{u} : $\|k \vec{u}\| = |k| \times \|\vec{u}\|$.



- 2. Les vecteurs \vec{u} et $-\vec{u}$ sont dits **opposés** : ils ont même direction, même norme mais des sens opposés. L'opposé de \vec{AB} est $-\vec{AB} = \vec{BA}$.
- 3. Soit un segment $[AB]$ et I le milieu de $[AB]$. Que peut-on dire de \vec{AI} et \vec{AB} ?

Définition.

On dit que deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont **colinéaires** lorsqu'il existe un nombre réel k tels que $\vec{v} = k \times \vec{u}$. Cela signifie que les deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} ont la même direction.

Remarque.

Le vecteur nul est colinéaire à tous les vecteurs : $0 \times \vec{u} = \vec{0}$ et $k \times \vec{0} = \vec{0}$

Règles de calcul.

$$k (\vec{u} + \vec{v}) = k \vec{u} + k \vec{v} \qquad (k + k') \vec{u} = k \vec{u} + k' \vec{u}$$

Si $k \times \vec{u} = \vec{0}$ alors $k = 0$ ou $\vec{u} = \vec{0}$, réciproquement Si $k = 0$ ou $\vec{u} = \vec{0}$ alors $k \times \vec{u} = \vec{0}$.

On note $k \times \vec{u} = \vec{0} \Leftrightarrow k = 0$ ou $\vec{u} = \vec{0}$.

Exemple.

Soit OAB un triangle, A' et B' les milieux respectifs de $[OA]$ et $[OB]$.

Montrer que $\vec{AB} = 2\vec{A'B'}$

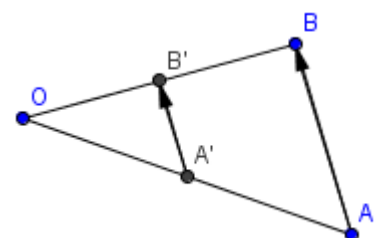
on a $\vec{A'B'} = \vec{A'O} + \vec{OB'}$

$$= \frac{1}{2}\vec{AO} + \vec{OB'}$$

car A' est le milieu de $[OA]$

$$= \frac{1}{2}\vec{AO} + \frac{1}{2}\vec{OB}$$

car B' est le milieu de $[OB]$



$$= \frac{1}{2}(\vec{AO} + \vec{OB}) = \frac{1}{2}\vec{AB}$$

Au passage on vient de redémontrer les deux premiers théorèmes des milieux de seconde :
 « si un segment a pour extrémités les milieux de deux des côtés d'un triangle alors il est parallèle au troisième côté et sa mesure est la moitié de celle de ce dernier »

III. Dans un repère

Une origine O et deux vecteurs non colinéaires \vec{i} et \vec{j} définissent un **repère** du plan (O, \vec{i}, \vec{j}) .

Définition

Dans un repère (O, \vec{i}, \vec{j}) du plan

Les coordonnées du vecteur \vec{u} sont les nombres x et y tels que $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$. On note $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$.

Les coordonnées du point M sont les nombres x et y tels que $\vec{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}$. On note $M(x, y)$.

Propriété.

Dans un repère (O, \vec{i}, \vec{j}) du plan, $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$.

Les coordonnées du vecteur \vec{AB} sont $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$.

Lorsque le repère est orthonormé, la distance euclidienne est $AB = \|\vec{AB}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$.

Propriétés.

Soit $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ deux vecteurs

* $\vec{u} = \vec{v} \Leftrightarrow x = x' \text{ et } y = y'$.

* Les coordonnées du vecteur somme sont $\vec{u} + \vec{v} \begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix}$.

* soit k un réel, les coordonnées de $k \times \vec{u}$ sont $k\vec{u} \begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$.

* \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires $\Leftrightarrow \frac{x}{x'} = \frac{y}{y'}$ ou $xy' - x'y = 0$ i.e. les coordonnées sont proportionnelles.

Exemples.

Les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \end{pmatrix}$, $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $\vec{w} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ sont-ils colinéaires ?

$\frac{2}{1} = \frac{6}{3}$ donc \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires.

$1 \times 1 - 3 \times 3 = 1 - 9 = -8 \neq 0$ donc \vec{v} et \vec{w} ne sont pas colinéaires.

Points particuliers :

Dans un repère (O, \vec{i}, \vec{j}) du plan, $A(x_A; y_A)$, $B(x_B; y_B)$ et $C(x_C; y_C)$.

I est le milieu de [AB] $\Leftrightarrow I \left(\frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2} \right)$.

G est le centre de gravité du triangle ABC $\Leftrightarrow G \left(\frac{x_A + x_B + x_C}{3}, \frac{y_A + y_B + y_C}{3} \right)$.

Exemple.

A(3 ; 2), B(7 ; 4), C(2 ; 4) et D(4 ; 5).

Les droites (AB) et (CD) sont-elles parallèles ?

Seconde - Calculs vectoriels

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 7-3 \\ 4-2 \end{pmatrix} = \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} 4-2 \\ 5-4 \end{pmatrix} = \overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

donc $\overrightarrow{AB} = 2\overrightarrow{CD}$ les deux droites sont donc parallèles.

Les droites (AC) et (BD) sont-elles parallèles ?

$$\overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 2-3 \\ 4-2 \end{pmatrix} = \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{BD} \begin{pmatrix} 4-7 \\ 5-4 \end{pmatrix} = \overrightarrow{BD} \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

or $-1 \times 1 \div 2 \neq -3$ donc les deux vecteurs ne sont pas colinéaires

Exemple 2 : A(3 ; 2), B(7 ; 4), E(-5 ; -2) et F(11 ; 7).

Les points A, B, E sont-ils alignés ?

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 7-3 \\ 4-2 \end{pmatrix} = \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{AE} \begin{pmatrix} -5-3 \\ -2-2 \end{pmatrix} = \overrightarrow{AE} \begin{pmatrix} -8 \\ -4 \end{pmatrix}$$

donc $\overrightarrow{AB} = -2\overrightarrow{AE}$ donc (AB) // (AE) donc les trois points sont alignés

Les points A, B, F sont-ils alignés ?

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 7-3 \\ 4-2 \end{pmatrix} = \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{AF} \begin{pmatrix} 11-3 \\ 7-2 \end{pmatrix} = \overrightarrow{AF} \begin{pmatrix} 8 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$4 \times 5 \div 2 \neq 8$ donc les deux vecteurs ne sont pas colinéaires donc les points ne sont pas alignés

Théorème.

Soit A(x_A ; y_A) et B(x_B ; y_B), la droite (AB) est l'ensemble des points M(x ; y) tels que \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AM} sont colinéaires.

Application, déterminer l'équation d'une droite.

Soit A(2 ; 1) et B(4 ; 3). Déterminons l'équation de (AB).

Soit M(x ; y) un point de la droite (AB) alors \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AM} sont colinéaires.

Or $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 4-2 \\ 3-1 \end{pmatrix} = \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x-2 \\ y-1 \end{pmatrix}$, puisque \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AM} sont colinéaires alors leurs coordonnées sont proportionnelles : $\frac{x-2}{2} = \frac{y-1}{2}$ donc $2(y-1) = 2(x-2) \Leftrightarrow 2y-2 = 2x-4$ et donc $y = x-1$.
 $y = x-1$ est l'équation de la droite (AB) cela signifie que tous les points de la droite (AB) vérifient $y = x-1$ soit l'ordonnée est l'abscisse moins 1 et réciproquement.

Exemple.

Soit ABCD un parallélogramme, M et N deux points définis par $\overrightarrow{CM} = 2\overrightarrow{AB}$ et $\overrightarrow{CN} = \frac{1}{3}\overrightarrow{AD}$.

En vous plaçant dans le repère (D ; \overrightarrow{DA} ; \overrightarrow{DC}) démontrer que (AM) et (DN) sont parallèles.

$$\overrightarrow{DN} = \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{CN} = \overrightarrow{DC} + \frac{1}{3}\overrightarrow{AD} = -\frac{1}{3}\overrightarrow{DA} + \overrightarrow{DC}$$

$$\text{Donc } \overrightarrow{DN} \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{CM} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DC} + 2\overrightarrow{AB}$$

$$= \overrightarrow{AD} + 3\overrightarrow{DC} = -\overrightarrow{DA} + 3\overrightarrow{DC}$$

$$\text{Donc } \overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

On en déduit que $\overrightarrow{AM} = 3\overrightarrow{DN}$.

Les vecteurs \overrightarrow{AM} et \overrightarrow{DN} sont colinéaires donc ils ont la même direction. On peut en déduire que les droites (DN) et (AM) sont parallèles.

