

## 1. TUPLES ET LISTES:

En Python, une séquence est une collection ordonnée d'objets qui permet d'accéder à ses éléments par leur numéro de position (index) dans la séquence. Les **tuples** et les **listes** sont des séquences.

✓ **ACTIVITE:** Dans la console, observez les résultats obtenus puis complétez le tableau « aide-mémoire ».

Création de séquences et accès aux éléments:

```
>>> liste1 = [13, 7, 21, 6, 7]
>>> tuple = (3.1, 7, 1.2)
>>> tuple      # affichage
>>> liste2 = ["U", "S", "A"]
>>> liste3 = liste1 + liste2
>>> liste3     # affichage

>>> liste1[2]
>>> liste1[0:3] #slice de 0 à 3
>>> len(liste1) #nombre d'éléments
>>> 21 in liste1 #appartenance
>>> tuple[0]
>>> liste2.index("U")
>>> liste1.count(7)
```

Parcours d'une séquence avec une boucle for:

```
>>> for i in liste2:
>>>     print(i)

>>> for i in range (len(liste2)):
>>>     print(liste2[i], end=" ")
```

Contrairement aux listes, les tuples ne sont **pas modifiables** (ou mutables). Testons quelques techniques de modification et de créations de listes:

```
>>> liste1[2]=3
>>> liste1
>>> liste2[0]="0"
>>> liste2
>>> liste2.append("S")
>>> liste2
>>> liste2.pop(2)
>>> liste2

On peut construire une liste "en
compréhension", sans avoir à énumérer
les éléments:

>>> liste=[i for i in range(1, 11)]
>>> liste

>>> liste=[i**2 for i in range(1, 11)]
>>> liste

Les méthodes append() et
pop() sont les plus utiles.
>>> [i for i in "UN TEXTE"]
>>> liste
```

✓ AIDE MEMOIRE, TUPLES ET LISTES:

```
liste1 = [10, 20, 30]
liste2 = ["A", "B", "C", "D"]
tuple = (300, 30, 300)
```

Pour :

Je tape dans la console :

**ACCÈS AUX ÉLÈMENTS**

accéder à l'élément  de **liste1** >>>


accéder à l'élément  de **liste2** >>>

tester la présence de  dans **tuple** >>>

connaître l'index de  dans **liste2** >>>

compter le nombre de  dans **tuple** >>>

**PARCOURS D'UNE SEQUENCE**

parcourir les éléments de **liste2** >>> .....  
 print (i, end=" ")

**ACTION SUR LES LISTES  
ET CREATION EN COMPREHENSION**

ajouter l'élément  à la fin de **liste1** >>>

remplacer l'élément  par  dans **liste2** >>>

enlever  de **liste2** >>>

créer en compréhension une liste de nombres pairs de 0 à 100 >>>

## 2. LES DICTIONNAIRES:

Les dictionnaires Python (appelés aussi tableaux associatifs) permettent d'associer des valeurs à des *clés* et non des index. À partir d'une clé, on peut alors accéder directement à la valeur qui lui est associée:

Syntaxe: dico = {"clé1": valeur1, "clé2": valeur2, etc..}

### ✓ ACTIVITE:

Création d'un dictionnaire:

```
>>> eleve = {"prenom": "Ana", "age": 14}
création d'un dictionnaire toujours entre accolades
clés "prénom" et "age" associées au valeurs "Ana" et 14

>>> len(eleve)
nombre de couples clé/valeur

>>> eleve["prenom"]
>>> eleve["age"]
affichage des valeurs
```

Modification d'un dictionnaire:

```
>>> eleve["taille"] = 1.64
ajout d'un couple clé/valeur

>>> eleve["age"] = 15
modification d'une valeur

>>> eleve # affichage
```

Parcours d'un dictionnaire:

```
>>> for i in eleve.keys():
    print(i) # affichage des clés
>>> for i in eleve.values():
    print(i) # affichage des valeurs
>>> for i,j in eleve.items():
    print(i,"->",j) # affichage des couples clé/valeur
```

### 👉 LES STRUCTURES IMBRIQUEES:

Il est possible de gagner en complexité en combinant listes, tuples et dictionnaires. Voir un exemple dans l'aide mémoire et en exercices.

## ✓ AIDE MEMOIRE, DICTIONNAIRES ET STRUCTURES IMBRIQUEES

<b>DICTIONNAIRES</b>	
<b>carbone = {"symbole": "C", "Z": 6}</b>	
Pour :	Je tape dans la console :
afficher la valeur associée à la clé "Z"	>>>
ajouter la clé "A" de valeur 12	>>>
modifier cette valeur à 12,0107	>>>
afficher la taille du dictionnaire	>>>
afficher toutes les clés et valeurs	>>> .....  <b>print (i, "-&gt;",j)</b>
<b>STRUCTURES IMBRIQUEES</b>	
créer une <b>liste</b> de 3 <b>tuples</b> de deux éléments qui représente par exemple les coordonnées (x,y) de trois points	>>> <b>liste=[(4,5),(-1,0), (2.5,1)]</b>
afficher les coordonnées du deuxième point	>>>
afficher l'abscisse du troisième point	>>>
ajouter un quatrième point de coordonnées >>> (0,1)	
Afficher les coordonnées de tous les points	>>> .....  <b>print (i)</b>